

FLASH CAR *by Racing Wall*



-  **INSTRUCTION MANUAL**
-  **MANUAL DE INSTRUCCIONES**
-  **MANUEL D'UTILISATION**
-  **GEBRAUCHSANWEISUNG**
-  **MANUALE D'USO**
-  **MANUAL DE UTILIZAÇÃO**
-  **HANDLEIDING**

- BOX CONTENTS
- CONTENIDO DE LA CAJA
- CONTENU DE LA BOITE
- VERPACKUNGSINHALT

- CONTENUTO DELLA CONFEZIONE
- CONTEÚDO DA EMBALAGEM
- INHOUD VAN DE DOOS



- ONE CAR
- UN COCHE
- UNE VOITURE
- AUTO
- UNA MACCHINA
- UM CARRO
- EEN AUTO



- ONE REMOTE CONTROL
- UN MANDO
- UN MANETTE DE JEU
- FERNBEDIENUNG
- UN CONTROLLER
- UM TELECOMANDO
- EEN AFSTANDBEDIENING MET JOYSTICKS



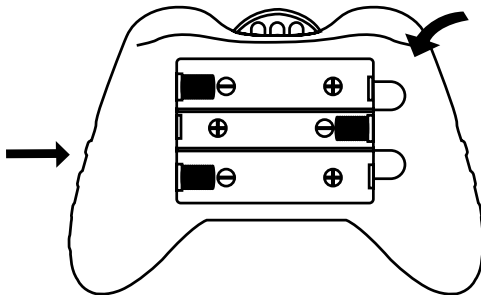
- ONE USB CHARGING CABLE
- UN CABLE USB PARA CARGAR
- UN CABLE USB DE RECHARGE
- USB-LADEKABEL
- UN CAVO USB DI RICARICA
- UM CABO USB PARA CARREGAR
- EEN USB-OPLAADKABEL

- Batteries not included -
- Pilas no incluidas -
- Piles non incluses -
- Batterien nicht enthalten -
- Pile non incluse -
- Pilhas não fornecidas -
- Batterijen niet bijgeleverd -

- 3 x 1.5V AA batteries
- 3 pilas AA de 1,5 V
- 3 piles 1,5 V AA
- 3 Batterien 1,5 V AA
- 3 pile 1,5 V AA
- 3 pilhas AA de 1,5 V
- 3 AA-batterien van 1,5 V

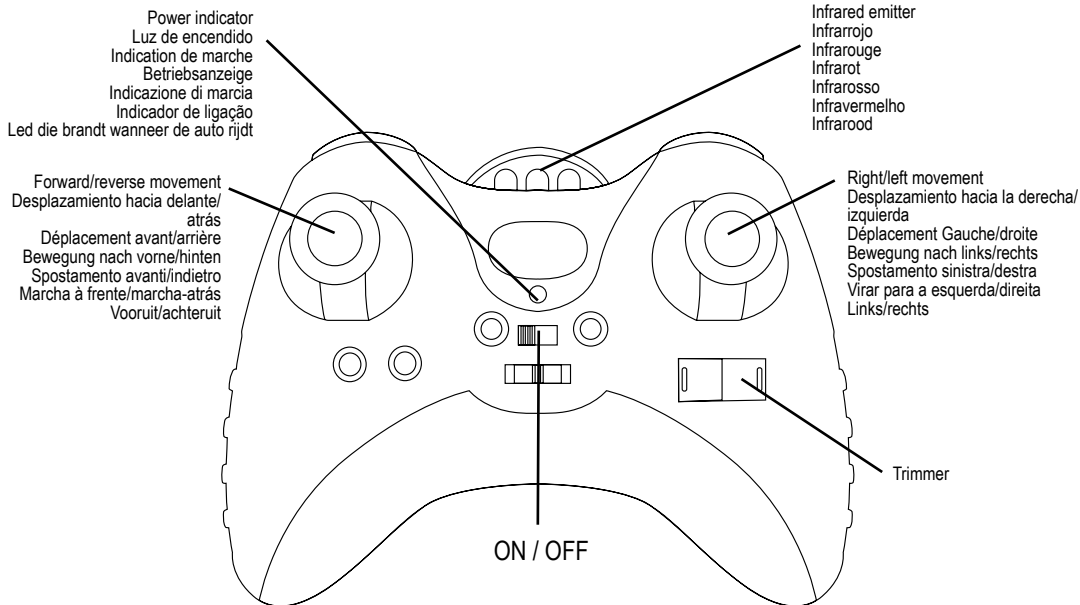


- Battery compartment
- Compartimento de las pilas
- Compartiment à piles
- Batteriefach
- Vano pile
- Compartimento das pilhas
- Batterijvak

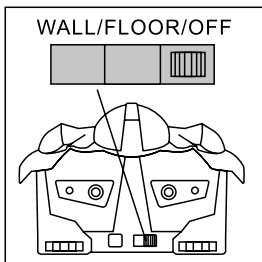


- Battery compartment cover
- Tapa del compartimento de las pilas
- Couvercle du compartiment à piles
- Batteriefachdeckel
- Coperchio del vano pile
- Tampa do compartimento das pilhas
- Deksel van het batterijvak

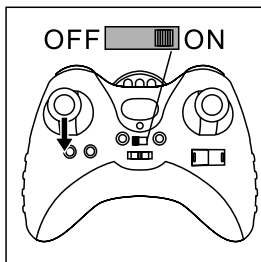
BUTTON EXPLANATION / EXPLICACIÓN DE LOS BOTONES / EXPLICATION DES BOUTONS / ERLÄUTERUNG DER BEDIENTASTEN / SPIEGAGIONE DEI TASTI / EXPLICAÇÃO DOS COMANDOS / UITLEG BIJ DE KNOPPEN



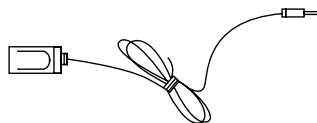
A



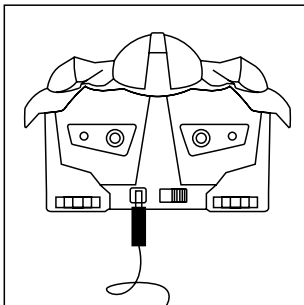
B



C



D



The button must be in the OFF position for charging to begin

Para que la carga empiece, el botón debe estar en la posición OFF.

Le position doit être positionné sur OFF pour la charge se mette en route

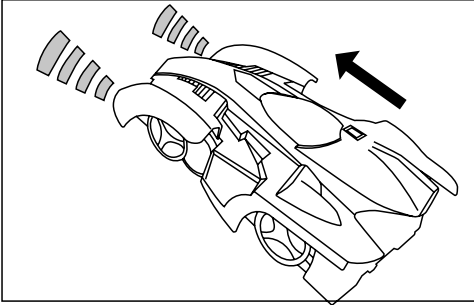
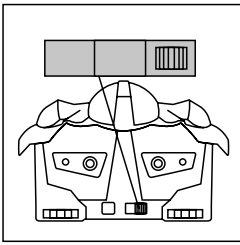
Für den Beginn des Ladevorgangs muss der Schalter auf OFF stehen.

Il tasto deve essere posizionato su OFF per avviare il caricamento.

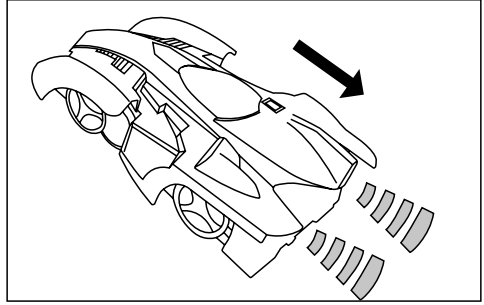
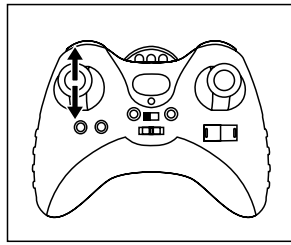
O botão deve estar na posição OFF para começar a carregar.

De knop moet op OFF staan om de auto op te laden.

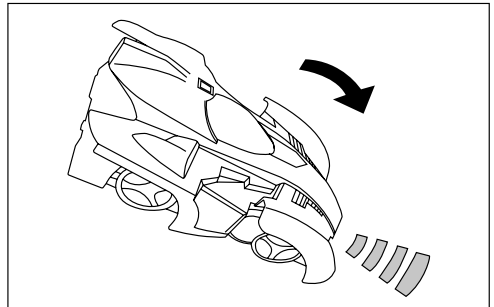
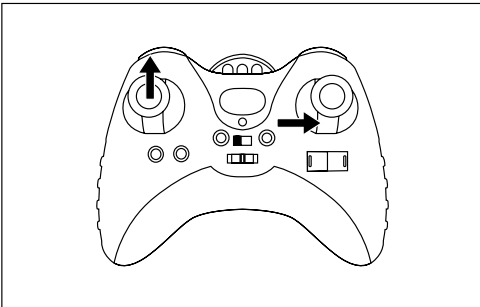
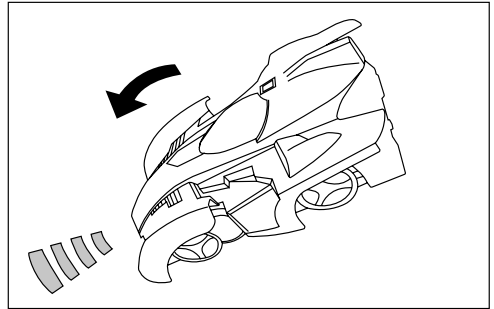
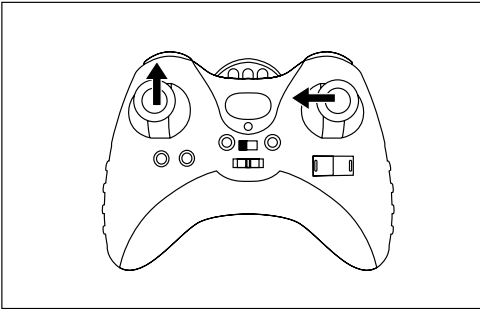
E

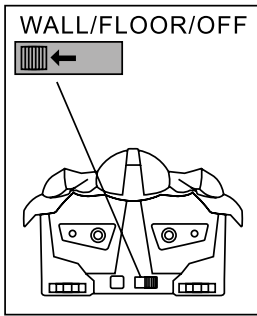
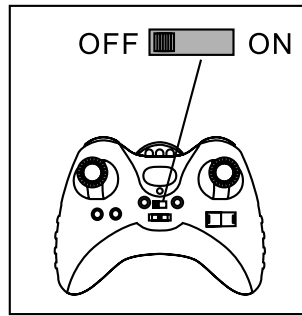
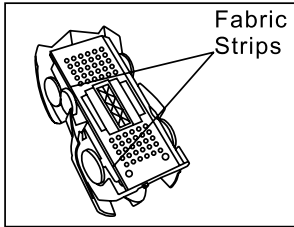
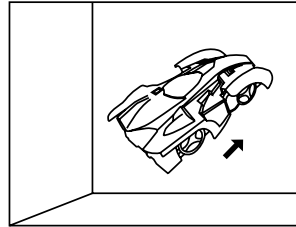
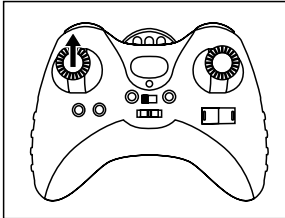


F

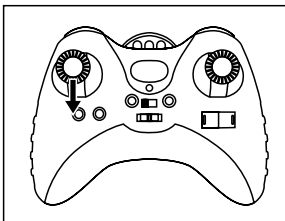
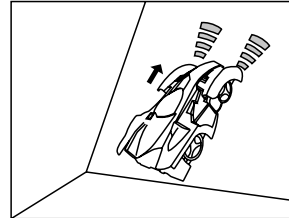


G

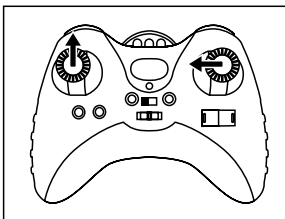
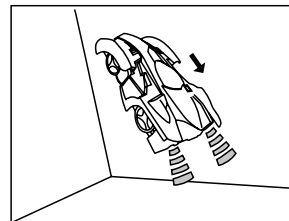


H**I****J****K****L**

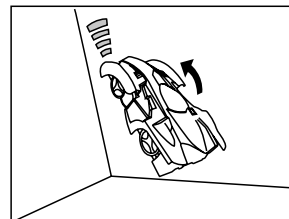
Go forward
Avanzar
Avancer
Vorwärts
Avanzare
Avançar
Vooruit rijden



Reverse
Retroceder
Reculer
Rückwärts
Arretrare
Recuar
Achteruit rijden



Turn left
Girar a la izquierda
Tourner à gauche
Nach links fahren
Girare a sinistra
Virar para a esquerda
Naar links draaien



ENGLISH

Read the instructions carefully and keep them for future reference. This toy is designed for household use only. Any commercial or industrial use will invalidate the warranty.

Warnings

- Check the product before each use to ensure it is not damaged or defective. Do not use the product if it is defective.
- **WARNING!** Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard.
- Remember to be alert at all times. Be aware of your surroundings.
- Do not use the product in areas with vehicular traffic or in areas with high pedestrian activity.
- **WARNING:** Play in safe areas **ONLY, AWAY FROM** cars and traffic.
- Use under direct adult supervision. Do not allow children to use the product without supervision.
- Always remove old batteries and replace them with new ones.
- Do not mix different types of batteries or new and old batteries.
- Do not use leaking batteries.
- Remove the batteries from the product if you do not plan to use it for an extended period of time.
- **CAUTION:** Never expose batteries to fire, as they may explode.
- Do not allow children to play with batteries.
- This product was not designed to be used by anyone (including children) with reduced physical, sensory or mental abilities, or by people without adequate experience or knowledge, unless they are supervised by someone responsible for their safety or are given instructions on how to use it.
- Handle the product with care.
- Avoid putting too much pressure on **FLASH CAR BY RACING WALL**, as this may damage them.
- Do not stand or sit on the product, or throw it. This could result in personal injury and irreparable damage to the product.
- Do not leave the product exposed to direct sunlight or in a hot environment.
- When the product is not in use, keep it in a cool place.
- Keep the packaging for future reference, as it contains important information.

- Use **FLASH CAR BY RACING WALL** only for the uses specified in these instructions.
 - Parents should read the instruction manual with their children before first use.
 - Stop the car with the remote control before picking it up.
 - Keep hands, hair and clothing away from all moving parts while the toy is in operation
 - Do not use this radio-controlled car outdoors or in a damp environment.
 - Do not drive the car into people, pets or furniture.
- Any transformation or modification of the product will invalidate the warranty.
- For your child's safety, dispose of all packaging such as tape, plastic sheeting, straps and labels. They do not form part of the toy. We recommend keeping this instruction manual, as it contains important information.

KEEP THIS INSTRUCTION MANUAL IN A SAFE PLACE.

FOR HOUSEHOLD USE ONLY

Additional Warnings:

- Adult supervision is strongly recommended when this toy is used.
- Make sure no people, animals or objects are positioned on, under or in the car's path when driving on the floor or walls.
- Not suitable for children under 6 years old.
- Remember to recycle the batteries at a recycling centre.
- Do not expose to heat or fire.
- If any part of your car is damaged, stop playing immediately.
- Keep away from water.

Note: The car will not work on rough walls or carpet. It will only work on smooth walls and ceilings.

Power Supply:

Installing the Batteries:

1. Open the battery compartment with a screwdriver.
2. Insert three 1.5V AA batteries as indicated below by the polarity markings inside the battery compartment.
3. Replace the battery compartment cover and tighten screws with the screwdriver.

Charging Instructions

1. Make sure the button in the rear of the car is in the OFF position. (A)
2. Make sure the button on the remote control is in the ON position. (B)
3. Now you need the USB charging cable. (C)

4. Plug the charging cable into the port on the back of the car. (D)
 NOTE: Do not charge Flash Car by Racing Wall immediately after using it. Wait at least 10 minutes before charging. The charge will last for an average of 20 to 40 minutes. If the batteries do not completely charge in two hours, the batteries should be changed.

PRECAUTIONS FOR BATTERIES:

- Use only the type of batteries mentioned above.
- Non-rechargeable batteries must not be charged.
 - Rechargeable batteries must be removed for charging.
 - Recharge batteries only under adult supervision.
 - Do not mix different types of batteries/rechargeable batteries, and do not mix old and new batteries/rechargeable batteries.
 - Do not use damaged batteries/rechargeable batteries.
- Insert the batteries/rechargeable batteries in accordance with the polarity marks + and –.
- Do not short-circuit batteries/rechargeable batteries (by making direct contact between the + and the –).
 - Remove exhausted batteries/rechargeable batteries from the toy.
 - Remove the batteries/rechargeable batteries when the toy will not be used for extended periods of time.
 - Do not dispose of batteries in a fire or the natural environment.
 - Do not attempt to charge non-rechargeable batteries.
 - Dispose of batteries at a recycling centre.

CARE AND MAINTENANCE OF FLASH CAR BY RACING WALL

- Always remove the batteries from the car if it will not be used for extended periods of time.
- Gently wipe the toy with a clean cloth.
- Keep the toy away from all direct heat sources.
- Do not immerse the toy in water.
- Do not use when the battery is low, as the toy may fall and break.
- Flash Car by Racing Wall is a piece of electrical or electronic equipment (WEEE) that will be collected separately for recycling at the end of its life. To protect the environment, we therefore recommend that you remove your used batteries from the toy and dispose of them in the containers provided for this purpose, and that you dispose of the toy at a municipal or commercial collection point at the end of its life.
- The crossed-out wheeled bin symbol on products and batteries or their respective packaging indicates that electrical and electronic equipment and batteries should not be disposed of in household waste because they contain substances that may be a hazard to the environment and human health. Caution 6 to start playing...
- The symbols Hg, Cd and Pb are indicated when the cell contains more mercury (Hg), cadmium (Cd) or lead (Pb) than the amount specified in Directive 2006/66/EC on batteries and accumulators.
- The line under the crossed-out wheeled bin symbol indicates that the product was placed on the market after 13 August 2005.
- Help protect the environment by recycling your used products and batteries.
- For more information on collecting and recycling used batteries, visit the website <http://www.corepile.fr>.
- For more information on recycling electrical and electronic equipment, contact our Customer Service Department.

Problem	Solution
The car won't go.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ensure the car is charged. 2. Make sure no parts are broken. If they are, replace them. 3. Ensure you have inserted the batteries properly (see Power Supply page). 4. Ensure nothing is blocking the remote control signal. 5. Replace the remote control.
The car won't drive up the wall.	<ol style="list-style-type: none"> 1. The car has a short circuit. Turn the car off for 30 seconds and then turn it on again.
The car doesn't drive straight.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Make sure that the surface is in good condition and that there is no dust or debris on it. 2. Wipe the fabric strips with a clean cloth. 3. Make sure the surface is flat and smooth.
The car slips down when it drives on the wall.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Wipe the fabric strips with a clean cloth.
The car falls off the wall	<ol style="list-style-type: none"> 1. Make sure the batteries are charged. Recharge them for at least 20 minutes. 2. Ensure the bottom of the car and the floor and wall are clean. 3. Check the fabric strips on the car. Clean them with a cloth and ensure that they are in the right position. 4. The surface should be flat.
The car won't drive up the wall	<ol style="list-style-type: none"> 1. The suction system is stuck. Clean it by blowing on it.

DRIVING ON THE FLOOR

1. Make sure the button is in the FLOOR position. (E)
2. The left joystick is for going forward or in reverse. (F)
3. Push the left joystick forward and the right joystick to the right or left to control the direction of the car. To go in reverse, push the left joystick backward. (G)

DRIVING ON WALLS

1. Make sure the button on the car is in the WALL position. (H)
 2. Turn the button on the remote control to the ON position. (I)
 3. The fabric strips can be adjusted up to a 45° angle to ensure they stick to the wall. (J)
 4. Place the car on the wall as indicated. (K)
 5. Use the remote control to control the car.
- The commands are the same as for driving on the floor. (L)

PURPOSE OF THE TRIMMER

The purpose of the trimmer is to correct any car steering deviations when driving on the floor and wall. Press the button to the left or right depending on the direction you want to correct.

MULTIPLE PLAYERS (maximum 3 players)

1. Make sure the button on all the cars is in the OFF position.
2. Set the ABC mode on each car to a different letter (A, B or C).

ENGLISH

3. Player A should first select the A position on the remote control and then turn the button on the back of the car to the ON position. Player A should press the A button on the remote control to lock the connection with his/her car.
4. Player B should then perform the same steps to lock the connection with his/her car.
5. Player C should then do the same with his/her car.
6. Once each player is locked in, play can begin.

Disposal of materials



Do not dispose of this device as you would other household waste. Dispose of this device through a specialized collection service or the used appliance disposal service in your town. Obey current regulations. If you have any questions, contact your waste disposal service.

A symbol of a crossed-out wheeled bin indicates that electrical and electronic devices are subject to selective treatment.

Do not dispose of this device as you would other household waste. Municipal selective collection systems are set up for this type of device. Consult your town hall about locations. Electrical and electronic devices contain hazardous substances that can have harmful effects on the environment and/or human health and should be recycled properly.

WARRANTY

This product is covered by a warranty against manufacturing defects subject to the time periods stipulated by the legislation in force in each country.

AUSTRALIA & NEW ZEALAND ONLY

This product has the benefit of certain Consumer Guarantees. These are prescribed by the Australian Consumer Law & the New Zealand Consumer Guarantees Act 1993 both of which provide protection for consumers. There is no express warranty for this product in Australia or New Zealand. The above paragraph refers to other countries.

Made in China

Lea atentamente estas instrucciones y consérvelas para consultas futuras.

Este producto ha sido concebido exclusivamente para uso doméstico. Cualquier uso comercial o industrial del mismo invalidará la garantía.

Advertencias de seguridad

- Revise el producto antes de cada uso para comprobar que no esté en mal estado o defectuoso. En caso de que esté defectuoso, no lo utilice.

- ¡ADVERTENCIA! No apto para menores de 36 meses. Pequeñas partes. Riesgo de asfixia.

- Recuerda estar alerta en todo momento. Mantente al tanto de tu entorno.

- No utilizar el producto en lugares donde haya tráfico de vehículos o en zonas donde haya mucha actividad peatonal.

- ADVERTENCIA: Juega SOLAMENTE en áreas seguras, ALEJADO de los coches y el tráfico.

- Utilícese bajo la vigilancia directa de un adulto. No deje a los niños sin supervisión mientras estén utilizando el producto.

- Retire las pilas gastadas y replácelas por pilas nuevas.

- No mezcle diferentes tipos de pilas, ni pilas nuevas con usadas.

- No utilice pilas, si estas presentan fugas.

- Retire las pilas del aparato cuando prevea que no lo va a utilizar en mucho tiempo.

- ATENCION: No arroje las pilas al fuego, ya que podrían explotar.

- No permita que los niños jueguen con las pilas.

- Este aparato no debe ser utilizado por personas (inclusive niños) con capacidades físicas, sensoriales o mentales limitadas o que no dispongan de la experiencia o los conocimientos necesarios al respecto, a no ser que sean supervisados por una persona responsable de su seguridad o que reciban de ella las instrucciones necesarias para utilizarlo.

- Maneje el producto con precaución.

- Evite someter FLASH CAR BY RACING WALL a una presión excesiva, puesto que podría resultar dañado.

- No se ponga de pie o sentado sobre el producto, ni lo lance, ya que hacerlo podría resultar en lesiones en la persona y daños irreparables en el producto.

- No deje el producto expuesto directamente a

la luz del sol ni en un ambiente caluroso.

- Mientras no utilice el producto, guárdelo en un lugar fresco.

- Conserve el embalaje para futuras referencias, ya que contiene información importante.

- No utilice FLASH CAR BY RACING WALL para otros usos distintos a los especificados en estas instrucciones.

- Antes el primer uso, los padres deben leer las instrucciones de uso con sus hijos.

- Detenga el coche con el mando antes de cogerlo con la mano.

- Mantenga las manos, el cabello y la ropa alejados de las piezas móviles del producto cuando esté en uso.

- No utilice el vehículo con control remoto en el exterior ni en lugares húmedos.

- No utilice el producto para golpear a personas, animales o el mobiliario de casa.

- Cualquier cambio o modificación realizados sobre el producto supondrá la anulación de la autorización del uso del producto por parte del consumidor.

- Por la seguridad de su hijo, deshágase de todos los materiales de embalaje, como las cintas adhesivas, los hojas de plástico, los cierres y las etiquetas. No forman parte del juguete. Se aconseja conservar el manual de instrucciones, ya que contiene información importante.

INSTRUCCIONES.

ESTE PRODUCTO HA SIDO CONCEBIDO ÚNICAMENTE PARA USO DOMÉSTICO.

Advertencias de seguridad adicionales:

- Se recomienda que un adulto supervise a los niños mientras juegan con el producto.

- Cuando conduzca el coche por el suelo o por las paredes, asegúrese de que no haya ninguna persona, animal u objeto por encima, por debajo o en la trayectoria del coche.

- El producto no es apto para niños menores de 6 años.

- Las pilas deben reciclarse en un centro de reciclaje previsto para tal efecto.

- No exponga el producto al calor o el fuego.

- Si una parte del coche resulta dañada, deje de jugar inmediatamente.

- Aleje el coche de cualquier fuente de agua.

Nota: el coche no funciona en paredes rugosas,

ni en suelos con moqueta, únicamente en paredes y techos lisos.

Alimentación:

Colocación de las pilas:

1. Abra el compartimento de las pilas con la ayuda de un destornillador.
2. Introduzca 3 pilas AA de 1,5 V, tal como se muestra en la imagen siguiente, en el compartimento previsto para tal efecto.
3. Vuelva a colocar la tapa del compartimento de las pilas y ciérrala con ayuda del destornillador.

Instrucciones de carga

1. Asegúrese de que el botón que hay en la parte posterior del coche esté en la posición OFF. (A)
2. Asegúrese de que el botón de control del mando esté en la posición ON. (B)
3. Coja el cable USB para cargar. (C)
4. Conecte el cable de carga en el puerto de detrás del coche previsto para tal efecto. (D)

NOTA: No cargue el coche Flash Car by Racing Wall inmediatamente después de utilizarlo. Espere al menos 10 minutos antes de ponerlo a cargar. La carga se completa, de media, en 20-40 minutos. Si la batería no está totalmente cargada después de 2 horas, cámbiela.

ADVERTENCIAS RESPECTO A LA ALIMENTACIÓN:

Utilice únicamente pilas del tipo recomendado en el apartado anterior.

- No recargue las pilas no recargables.
- Las pilas recargables deben ser retiradas antes de cargar el producto.
- Las pilas recargables deben ser recargadas bajo la supervisión de un adulto.
- No mezcle distintos tipos de pilas o acumuladores. No mezcle pilas o acumuladores nuevos con otros usados.
- No utilice pilas o acumuladores dañados.
- Coloque las pilas o los acumuladores respetando los símbolos de polaridad + y -.
- No cortocircuite los bornes de las pilas o de los acumuladores (conectando directamente el polo + con el -).
- Retire las pilas o los acumuladores del juguete cuando estén gastados.
- Si prevé que el aparato va a estar en desuso durante un periodo prolongado, quite las pilas o los acumuladores. • No los arroje ni al fuego ni al medio ambiente.
- Retire los acumuladores del juguete para recargarlos.
- Las pilas deben ser eliminadas en un centro de clasificación de residuos previsto para tal efecto.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO DEL FLASH CAR BY RACING WALL

- Extraiga siempre las pilas del juguete si prevé que permanecerá en desuso por un tiempo prolongado.
- Limpie suavemente el juguete con un paño limpio.
- Mantenga el juguete alejado de fuentes directas de calor.
- No sumerja el juguete en agua.
- No utilice el juguete si el coche tiene poca batería: el juguete podría caer y romperse.
- El coche Flash Car by Racing Wall es un aparato eléctrico y electrónico (AEE) que, a final de su vida útil, deberá ser llevado a un centro de recogida selectiva para ser reciclado. Así pues, para proteger el medio ambiente, extraiga las pilas gastadas y elimínelas en los contenedores previstos para tal efecto. Cuando el juguete haya llegado al final de su vida útil, llévalo a uno de los puntos de recogida disponibles en las tiendas o en el municipio.
- El símbolo de un contenedor sobre ruedas tachado sobre el pro-

ducto, las pilas o su embalaje respectivo indica que los productos eléctricos y electrónicos no deben ser eliminados de la misma forma que los residuos generales del hogar, ya que contienen sustancias que tienen efectos nefastos para el medio ambiente y la salud. Advertencia 6 para jugar.

- En caso de que se indiquen los símbolos Hg, Cd o Pb, esto significa que la pila contiene más mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) que el valor especificado en la directiva 2006/66/CE relativa a las pilas y acumuladores. • La barra que figura bajo el símbolo del contenedor sobre ruedas tachado indica que el producto empezó a comercializarse a partir del 13 de agosto de 2005.
- Ayude a proteger el medio ambiente llevando los productos y las pilas gastadas a puntos de recogida selectiva. • Para más información sobre la recogida selectiva de las pilas gastadas, consulte <http://www.corepile.fr> (en francés).
- Para más información sobre la recogida selectiva de los productos eléctricos y electrónicos, puede ponerse en contacto con nuestro servicio de atención al cliente.

Problemas	Soluciones
El coche no arranca.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Compruebe que está bien cargado. 2. Cerciórese de que el producto no es defectuoso. En caso contrario, cámbielo. 3. Verifique que ha puesto las pilas respetando los símbolos de polaridad (ver el apartado «Alimentación»). 4. Compruebe que no haya nada que bloquee la señal del transmisor. 5. Cambie el mando.
El coche no aguanta en la pared.	<ol style="list-style-type: none"> 1. El coche ha cortocircuitado. Apague el coche durante 30 segundos y vuelva a encenderlo.
El coche no circula recto.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Asegúrese de que la superficie sea totalmente plana y de que no haya polvo ni otros residuos sobre ella. 2. Limpie las bandas de tejido con ayuda de un paño limpio. 3. Asegúrese de que la superficie sea lisa y plana.
El coche se para cuando circula por las paredes.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Limpie las bandas de tejido con ayuda de un paño limpio.
El coche se cae de la pared	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cerciórese de que las pilas no estén descargadas. Cargue las pilas durante al menos 20 minutos. 2. Inspeccione la parte inferior del coche y compruebe si el suelo o la pared están limpios. 3. Compruebe el estado de las bandas de tejido situadas bajo el vehículo. Limpielas con ayuda de un paño y verifique si están bien posicionadas. 4. Asegúrese de que la superficie sea plana.

El coche no se mantiene en la pared.

1. El sistema de aspiración está obstruido. Límpielo soplando sobre él.

fabricación sujeta a los plazos de tiempo estipulados por la legislación vigente en cada país.

Fabricado en China

CONDUCCIÓN SOBRE EL SUELO

1. Compruebe que el botón esté en la posición FLOOR. (E)
2. El joystick de la izquierda permite avanzar y retroceder. (F)
3. Para controlar la dirección del vehículo, utilice el joystick de la izquierda para avanzar y el joystick de la derecha para mover el coche hacia la derecha o la izquierda. Haga lo mismo hacia atrás para retroceder. (G)

CONDUCCIÓN SOBRE LA PARED

1. Compruebe que el botón esté en la posición WALL. (H)
 2. Ponga el botón del mando en posición ON. (I)
 3. Las bandas de tejido pueden ser ajustadas hasta un ángulo de 45° para garantizar que se adhieran bien a la pared. (J)
 4. Coloque el coche sobre la pared tal y como se indica. (K)
 5. Utilice los joysticks para dirigir el coche.
- Los comandos son los mismos que los utilizados para conducir el coche sobre el suelo. (L)

FUNCIONAMIENTO DEL TRIMMER:

La finalidad del trimmer es corregir las posibles desviaciones de dirección que el coche pueda tener cuando funciona en el suelo y en la pared.

Mueva el trimmer hacia la derecha o izquierda según hacia donde quiera modificar la dirección.

VARIOS JUGADORES (máximo 3)

1. Asegúrese de que todos los mandos de los coches tienen el botón en posición OFF.
2. En cada mando, cambie de modo (A-B-C) para lograr que cada uno de ellos esté configurado con una letra distinta (A-B-C).
3. El jugador A debe encender el mando habiendo seleccionado el modo A. Luego debe encender el coche situando el botón que hay en la parte trasera en la posición ON. A continuación, tiene que pulsar el botón A del mando para sincronizarlo con el coche.
4. Después, el jugador B realizará los mismos pasos con su coche para sincronizarlo con su mando.
5. Más tarde, el jugador C realizará lo propio con su coche.
6. Cuando todos los jugadores tengan los coches sincronizados con sus mandos, podrán empezar a jugar.

Disposiciones relativas a la eliminación del producto:



No deseche el producto junto con los residuos generales del hogar. Elimine el producto en un servicio de recogida especializado o deposítelo en el servicio de recogida de aparatos usados de su municipio. Respete los reglamentos actuales en vigor. En caso de duda, consulte con el centro de eliminación de residuos más cercano.

El símbolo de un contenedor sobre ruedas tachado indica que los aparatos eléctricos y electrónicos deben ser objeto de una recogida selectiva.

No elimine el producto junto con el resto de residuos generales del hogar. Los municipios disponen de un sistema de recogida selectiva para este tipo de productos. Infórmese en el ayuntamiento de los puntos de recogida. Los productos eléctricos y electrónicos contienen sustancias peligrosas que tienen efectos nefastos sobre el medio ambiente o la salud humana, por lo que deben ser reciclados.

GARANTIA

Este producto queda cubierto por una garantía contra defectos de

FRANÇAIS

Lire attentivement ces instructions et conserver pour de futures utilisations.

Cet appareil est exclusivement réservé à un usage domestique, toute utilisation commerciale ou industrielle invalidera la garantie.

CONSEILS DE SÉCURITÉ

· Vérifiez le produit avant chaque utilisation pour vous assurer qu'il n'est pas en mauvais état ou défectueux. Ne l'utilisez pas s'il est défectueux.

· **MISE EN GARDE !** Ne convient pas aux enfants âgés de moins de 36 mois. Présence de petites pièces. Risque d'asphyxie.

· Restez vigilant(e) à tout moment. Soyez attentif à ce qui se passe autour de vous.

· N'utilisez pas le produit dans des lieux où des véhicules circulent ou dans des zones où il y a beaucoup de piétons.

· **MISE EN GARDE :** jouez **UNIQUEMENT** dans des espaces sûrs, **A L'ÉCART** des voitures et de la circulation.

· Ce jeu ne doit être utilisé que sous la surveillance directe d'un adulte. Ne laissez pas les enfants sans surveillance pendant qu'ils utilisent le produit.

· Enlevez les piles usagées et remplacez-les par des piles neuves.

· Ne mélangez pas des piles neuves et des piles usagées ou différents types de piles.

· N'utilisez pas les piles si elles fuient.

· Retirez les piles de l'appareil si vous prévoyez de ne pas l'utiliser pendant un certain temps.

· **ATTENTION !** Ne jetez pas les piles au feu : elles risqueraient d'exploser.

· Ne laissez pas les enfants jouer avec les piles. Cet appareil ne doit pas être utilisé par des personnes (y compris des enfants) dont les capacités physiques, sensorielles ou mentales sont limitées ou par des personnes dépourvues de l'expérience et des connaissances nécessaires, excepté si elles sont encadrées par une personne responsable de leur sécurité ou ont reçu, de la part de celle-ci, les instructions pertinentes pour utiliser l'appareil.

· Manipulez le produit avec précaution.

· Évitez de soumettre les **FLASH CAR BY RACING WALL** à une pression excessive. Vous risqueriez de les endommager.

· Ne vous asseyez pas et ne montez pas sur le produit. Ne le lancez pas : vous risqueriez de blesser quelqu'un et d'endommager irrémédia-

blement le produit.

· Ne laissez pas le produit exposé directement à la lumière du soleil ni dans un endroit où la température est trop élevée.

· Lorsque vous n'utilisez pas le produit, conservez-le dans un endroit frais.

· L'emballage contient des informations importantes. Conservez-le pour pouvoir le consulter ultérieurement.

· N'utilisez pas les **FLASH CAR BY RACING WALL** à d'autres fins que celles spécifiées dans cette notice

• Parents, veuillez lire les instructions d'emploi avec vos enfants avant la première utilisation.

• Arrêter le véhicule avec la radiocommande avant de le prendre en main.

• Garder les mains, cheveux et vêtements éloignés des parties mobiles quand le jouet est en fonction.

• Ne pas utiliser le véhicule radio commandé dehors ni dans des endroits humides.

• Ne pas heurter les personnes, les animaux, le mobilier de maison.

• Toute transformation ou modification effectuée sur ce produit entraînera l'annulation de l'autorisation d'utilisation du produit par le consommateur.

• Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il contient des informations importantes.

CONSERVER A L'ABRI LE PRESENT MANUEL D'UTILISATION.

APPAREIL A USAGE DOMESTIQUE UNIQUEMENT

• Conseil de sécurité supplémentaires:

• La surveillance d'un adulte lors de l'utilisation de ce jeu est fortement recommandée.

• Assurez vous qu'aucune personne, qu'aucun animal ou objets n'est positionné sur, en dessous ou dans la trajectoire de la voiture quand vous conduisez sur le sol ou sur les murs.

• Ne convient pas aux enfants de moins de 6 ans.

• Pensez à recycler votre batterie dans un centre

de recyclage prévu à cet effet

- Ne pas exposer à la chaleur ou au feu
- Si une partie de votre voiture est endommagée, arrêtez de jouer immédiatement.
- Éloignez de toute source d'eau.

Note: La voiture ne fonctionne pas sur des murs rugueux ni sur des sols recouverts de moquette, elle roule uniquement sur des murs et des plafonds lisses.

Alimentation :

Installation de la batterie:

1. Ouvrir le compartiment à piles à l'aide d'un tournevis.
2. Mettre 3 piles 1,5 V AA comme montré sur le schéma ci-dessous dans le compartiment prévu à cet effet.
3. Remettre le couvercle du compartiment à piles et refermer le compartiment avec le tournevis.

Instructions de charge

1. Assurez vous que le bouton derrière la voiture soit bien positionné sur « OFF » (A)
2. Assurez vous que le bouton de contrôle de la manette soit bien positionné sur « ON » (B)
3. Prendre le câble de recharge USB (C)
4. Branchez le câble de charge dans le port prévu à cet effet au dos de la voiture. (D)

La position doit être positionné sur OFF pour la charge se mette en route

NOTE: Ne chargez pas la spider wall immédiatement après utilisation. Attendez au moins 10 minutes avant de la mettre en charge. La charge dure en moyenne entre 20 et 40 minutes. Si la batterie n'est pas totalement rechargée après 2 heures, veillez à changer la batterie

PRÉCAUTION CONCERNANT L'ALIMENTATION:

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Les piles rechargeables doivent être retirées avant rechargement.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée. • Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Les piles doivent être jetés dans un centre de tri prévu à cet effet.

SOIN ET ENTRETIEN DU SPIDER WALL

- Retirez toujours les piles du jouet lorsqu'il reste longtemps hors service.
- Essuyez délicatement le jouet avec un chiffon propre.

- Gardez le jouet à l'écart de toute source directe de chaleur.
- Ne pas immerger le jouet dans l'eau.
- Ne pas utiliser lorsque la batterie de la voiture est faible, le jouet risquerait de tomber et de se casser.
- La spiderwall est un équipement électrique et électronique (DEEE) qui, en fin de vie, fera l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, nous vous recommandons de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. Mise En Garde 6 Pour Commencer A Jouer...
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. • La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés. • Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

Problèmes rencontrés	Solutions
La voiture ne démarre pas	<ol style="list-style-type: none"> 1. Vérifiez que la voiture est bien chargée 2. Contrôler que la partie n'est pas défectueuse sinon changez la 3. Vérifiez que vous avez mis les piles dans le bon sens (cf page alimentation) 4. Vérifiez qu'il n'y ait rien qui bloque le signal du transmetteur 5. Changez la télécommande
La voiture ne tient pas sur le mur	<ol style="list-style-type: none"> 1. La voiture s'est mise en court circuit. Eteindre la voiture 30 secondes et rallumez la.
La voiture ne va pas droit	<ol style="list-style-type: none"> 1. Assurez vous que la surface soit bien place ou qu'il n'y ait pas de poussière ou autres débris 2. Nettoyer les bandes de tissus à l'aide d'un chiffon sec 3. Assurez vous que la surface soit lisse et à plat
La voiture s'éteint quand elle roule sur les murs	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nettoyer les bandes de tissus à l'aide d'un chiffon sec

FRANÇAIS

La voiture tombe du mur	<ol style="list-style-type: none">1. Assurez vous que la batterie ne soit pas déchargée. Rechargez la pendant au moins 20 minutes2. Vérifiez le dessous de la voiture ainsi que la propreté du sol ou du mur3. Vérifier l'état des bandes de tissus sous le véhicule. Nettoyez les à l'aide d'un chiffon et vérifiez qu'ils soient bien positionnés.4. Assurez vous que la surface soit plate
La voiture ne reste pas accroché au mur	<ol style="list-style-type: none">1. Le système d'aspiration est coincé, nettoyez le en soufflant dessus

font l'objet d'une collecte sélective, il représente une poubelle sur roues barrée d'une croix.

Vous ne devez pas vous débarrasser de cet appareil avec vos déchets ménagers. Un système de collecte sélective pour ce type de produit est mis en place par les communes, renseignez-vous auprès de votre mairie afin d'en connaître les emplacements. En effet, les produits électriques et électroniques contiennent des substances dangereuses qui ont des effets néfastes sur l'environnement ou la santé humaine et doivent être recyclés

GARANTIE

Ce produit est couvert par une garantie contre les défauts de fabrication, dont la durée dépend de la législation en vigueur dans chaque pays.

Fabriqué en Chine

CONDUITE SUR LE SOL

1. Vérifiez que le bouton soit sur la position FLOOR (E)
2. Le joystick de gauche permet d'avancer et de reculer (F)
3. Poussez sur le joystick de gauche vers l'avant et le joystick droit vers la gauche ou la droite pour contrôler la direction du véhicule. Faites de même vers l'arrière pour reculer. (G)

CONDUITE SUR LES MURS

1. Vérifiez que le bouton soit sur la position WALL/FLOOR/OFF (H)
2. Tourner le bouton de la télécommande sur ON (I)
3. Les bandes de tissus peuvent être ajustées jusqu'à un angle de 45° pour garantir que les bandes adhèrent bien au mur. (J)
4. Placer le véhicule au mur comme indiqué. (K)
5. Utilisez les joysticks pour diriger la voiture. Les commandes sont identiques à celles utilisées pour une conduite au sol. (L)

FONCTIONNEMENT DU TRIMMER

Le trimmer a pour but de corriger les possibles déviations de direction de la voiture lorsqu'elle fonctionne sur le sol ou le mur. Appuyez sur le bouton vers la gauche ou vers la droite en fonction de la direction que vous voulez corriger.

JOUER À PLUSIEURS (3 joueurs max)

1. Assurez vous que toutes les manettes des voitures soient positionnées sur la position OFF
2. Changez the ABC mode sur chaque manette afin qu'elles aient toutes une lettre différente (A,B,C)
3. Le joueur A allume la manette initialement positionnée sur le A. Il doit ensuite allumer sa voiture en mettant le bouton au dos la voiture sur ON. Pressez ensuite le bouton A de la manette pour verrouiller la connexion entre le joueur A et la voiture.
4. Dans un second temps, le joueur B réalise la même manipulation avec sa voiture afin de la verrouiller.
5. Dans un troisième temps, le joueur C devra réaliser la même manipulation.
6. Une fois que chaque joueur est verrouillé, la partie peut commencer.

Dispositions à prendre pour jeter l'appareil:



Ne jetez pas l'appareil dans une poubelle domestique. Jetez l'appareil dans un service de ramassage spécialisé ou par le service d'évacuation des appareils usagés de votre commune. Respectez les règlements actuels en vigueur. En cas de doute, consultez votre installation d'élimination des déchets.

Ce symbole indique que les équipements électriques et électroniques

Diese Anweisungen sind aufmerksam zu lesen und für spätere Verwendungen aufzubewahren.

Dieses Gerät ist ausschließlich für den häuslichen Gebrauch vorgesehen, jegliche kommerzielle oder industrielle Nutzung führt zu einer Aufhebung der Garantie.

Sicherheitshinweise

- Überprüfen Sie das Produkt vor jeder Nutzung auf Beschädigungen. Wenn Sie Mängel feststellen, das Produkt nicht benutzen.

- **WARNHINWEIS!** Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleinteile. Erstickengefahr.

- Bleiben Sie immer aufmerksam. Achten Sie jederzeit auf Ihre Umgebung.

- Das Produkt nicht an Orten mit Straßenverkehr oder in Bereichen mit viel Fußgängerverkehr verwenden.

- **WARNHINWEIS:** Spielen Sie **AUSSCHLIEßLICH** in sicheren Bereichen, **ENTFERNEN** von Autos und Verkehr.

- Verwendung unter direkter Aufsicht eines Erwachsenen. Lassen Sie Kinder während der Nutzung dieses Geräts nicht unbeaufsichtigt.

- Verbrauchte Batterien durch neue ersetzen.

- Niemals verschiedene Batterietypen oder verbrauchte und neue Batterien mischen.

- Keine ausgelaufenen Batterien verwenden.

- Nehmen Sie die Batterien aus dem Gerät, wenn abzusehen ist, dass es über einen längeren Zeitraum nicht benutzt wird.

- **ACHTUNG:** Batterien nicht ins Feuer werfen, da es zu einer Explosion kommen könnte.

- Lassen Sie Kinder nicht mit den Batterien spielen.

- Dieses Gerät ist nicht für die Nutzung durch Personen (einschließlich Kinder) mit eingeschränkten physischen, sensorischen oder mentalen Fähigkeiten oder für Personen bestimmt, denen es diesbezüglich an Erfahrung oder Kenntnissen mangelt, es sei denn, sie werden von einer für ihre Sicherheit zuständigen Person beaufsichtigt oder sie erhalten von ihr die notwendigen Anweisungen für die Nut-

zung des Gerätes.

- Behandeln Sie das Produkt vorsichtig.
- Übermäßigen Druck auf **FLASH CAR BY RACING WALL** vermeiden, damit sie nicht beschädigt werden.

- Nicht auf das Produkt stehen oder sitzen und dieses nicht umher werfen. Es kann zu Personenverletzungen und irreparablen Schäden am Produkt kommen.

- Das Produkt nicht direkter Sonneneinstrahlung oder großer Hitze aussetzen.

- Bei Nichtgebrauch ist das Gerät an einem kühlen Ort aufzubewahren.

- Bewahren Sie die Verpackung für zukünftiges Nachlesen auf, da sie wichtige Informationen enthält.

- Verwenden Sie **FLASH CAR BY RACING WALL** nicht für andere als die in dieser Anleitung angegebenen Zwecke.

- Liebe Eltern, lesen Sie die Gebrauchsanleitung zusammen mit Ihren Kindern vor der ersten Verwendung.

- Das Fahrzeug zuerst mit der Fernbedienung anhalten, bevor es in die Hand genommen wird.

- Hände, Haare und weit geschnittene Kleidung von mobilen Teilen fernhalten, wenn das Spielzeug in Betrieb ist.

- Das ferngesteuerte Auto weder draußen noch an feuchten Orten verwenden.

- Nicht gegen Personen, Tiere oder Einrichtungsgegenstände stoßen.

- Jeglicher Umbau oder Änderung, die an diesem Produkt vorgenommen wird, bedeutet die Aufhebung der Produktnutzungserlaubnis für den Verbraucher.

- Zur Sicherheit für Ihre Kinder sämtliche Verpackungsmaterialien wie Klebebänder, Plastikfolien, Befestigungen und Aufkleber beseitigen. Sie gehören nicht zum Spielzeug. Es wird empfohlen, diese Gebrauchsanweisung aufzubewahren, da sie wichtige Informationen enthält.

DIESE GEBRAUCHSANWEISUNG AN GESCHÜTZTEM ORT AUFBEWAHREN. NUR FÜR DEN HÄUSLICHEN GEBRAUCH VORGESEHENES GERÄT

- Zusätzliche Sicherheitshinweise:

DEUTSCH

- Es wird dringend empfohlen, dass ein Erwachsener bei der Verwendung dieses Spielzeugs dabei ist.
 - Es ist sicherzustellen, dass sich keine Personen, Tiere oder Gegenstände über, unter oder auf der Bahn des Autos befinden, wenn auf dem Boden oder an den Wänden gefahren wird.
 - Für Kinder unter 6 Jahren nicht geeignet.
 - Batterien auf einem entsprechend dafür vorgesehenen Wertstoffhof der Wiederverwendung zuführen.
 - Nicht der Wärme oder dem Feuer aussetzen.
 - Bei beschädigtem Autoteil das Spielen sofort einstellen.
 - Von jeglicher Wasserquelle fernhalten.
- Anmerkung: Das Auto funktioniert weder auf unebenen Wänden noch auf Teppichböden, nur auf glatten Wänden und Decken.

Energieversorgung:

Einlegen der Batterien:

1. Batteriefach mit Hilfe eines Schraubenziehers öffnen.
2. 3 1,5 V AA-Batterien wie auf unterer Zeichnung gezeigt in das entsprechende Fach einlegen.
3. Deckel des Batteriefachs wieder auflegen und mit dem Schraubenzieher festschrauben.

Ladeanweisungen

1. Sicherstellen, dass der Knopf auf der Autorückseite auf «OFF» steht. (A)
2. Sicherstellen, dass der Knopf auf der Fernbedienung auf «ON» steht. (B)
3. USB-Ladekabel nehmen. (C)
4. Kabel an die entsprechende Anschlussbuchse auf der Autorückseite anschließen. (D)

Anmerkung: Flash Car by Racing Wall nicht sofort nach der Verwendung aufladen. Vorher mindestens 10 Minuten warten. Der Ladevorgang dauert im Schnitt zwischen 20 und 40 Minuten. Wenn die Batterien nach 2 Stunden nicht vollständig geladen sind, müssen sie ausgetauscht werden.

MIT DER ENERGIEVERSORGUNGEN VERBUNDENEN VORSICHTSMASSNAHMEN:

- Es dürfen lediglich die im Vorhergehenden genannten Batterien verwendet werden.
- Nicht aufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden.
 - Aufladbare Batterien müssen vor dem Ladevorgang herausgenommen werden.
 - Aufladbare Batterien müssen unter der Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden.
 - Nicht verschiedene Batterie- oder Akkutypen vermischen, keine neuen Batterien oder Akkus mit bereits gebrauchten vermischen.
 - Keine beschädigten Batterien oder Akkus verwenden.
 - Batterien oder Akkus unter Berücksichtigung der Polaritäten + und - einlegen.

- Polklemmen einer Batterie oder eines Akkus nicht kurzschließen (durch direkte Verbindung von + und -).
- Gebrauchte Batterien oder Akkus aus dem Spielzeug entfernen.
- Bei längerer Nichtverwendung Batterien oder Akkus herausnehmen.
- Nicht ins Feuer werden oder in der Natur entsorgen.
- Nicht versuchen, nicht aufladbare Batterien aufzuladen.
- Batterien müssen im entsprechenden Wertstoffhof entsorgt werden.

PFLEGE UND INSTANDHALTUNG VON FLASH CAR BY RACING WALL

- Batterien immer aus dem Spielzeug entnehmen, wenn es längere Zeit nicht benutzt wird.
- Spielzeug vorsichtig mit einem sauberen Tuch abwischen.
- Spielzeug geschützt vor direkten Wärmequellen aufbewahren.
- Spielzeug nicht ins Wasser tauchen.
- Nicht bei schwacher Batterieleistung des Autos verwenden, das Spielzeug kann herunterfallen und zerbrechen.
- Flash Car by Racing Wall ist ein elektrisches und elektronisches Gerät, das am Ende seiner Lebensdauer für eine entsprechende Verwertung der getrennten Müllsammlung zugeführt werden muss. Zum Schutz der Umwelt wird empfohlen, gebrauchte Batterien in entsprechenden Behältern zu entsorgen, und das Spielzeug am Ende seiner Lebensdauer an den in Geschäften oder in Ihrer Gemeinde eingerichteten Entsorgungsstellen zu entsorgen.
- Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf Produkten und Batterien oder den entsprechenden Verpackungen bedeutet, dass elektrische und elektronische Geräte sowie Batterien nicht im Hausmüll entsorgt werden dürfen, da sie umwelt- und gesundheitsschädliche Substanzen enthalten. Hinweis 6, um mit dem Spielen zu beginnen...
- Die angegebenen Symbole Hg, Cd oder Pb bedeuten, dass die Batterie mehr Quecksilber (Hg), Kadmium (Cd) oder Blei (Pb) enthält, als die in der Richtlinie 2006/66/EG enthaltenen Werte für Batterien und Akkus. • Der Strich unter dem Symbol der durchgestrichenen Mülltonne bedeutet, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gekommen ist.
- Tragen Sie durch das Trennen von gebrauchten Produkten und Batterien zum Umweltschutz bei. • Auf der Website <http://www.corepile.fr> finden Sie weitere Informationen über das Sammeln und Trennen von gebrauchten Batterien.
- Für weitere Informationen über das Trennen von elektrischen und elektronischen Geräten können Sie sich mit unserem Verbraucherservice in Verbindung setzen.

Aufgetretene Probleme	Lösungen
Das Auto startet nicht	<ol style="list-style-type: none">1. Sicherstellen, dass das Auto vollständig aufgeladen ist2. Kontrollieren, ob das Spielzeug beschädigt ist, in diesem Fall austauschen3. Sicherstellen, dass die Batterien richtig eingelegt sind (siehe Energieversorgung)4. Sicherstellen, dass das Sendesignal nicht blockiert wird Fernbedienung austauschen
Das Auto hält nicht an der Wand	<ol style="list-style-type: none">1. Das Auto ist ausgeschossen. Auto 30 Sekunden lang ausschalten und wieder einschalten.

Das Auto fährt nicht gerade	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sicherstellen, dass die Fläche eben ist und sich darauf kein Schmutz oder andere Rückstände befinden 2. Gewebestreifen mit einem trockenen Tuch reinigen 3. Sicherstellen, dass die Fläche glatt und eben ist
Das Auto geht aus, wenn es an der Wand fährt	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gewebestreifen mit einem trockenen Tuch reinigen
Das Auto fällt von der Wand	<ol style="list-style-type: none"> 1. Prüfen, ob die Batterien entladen sind. Batterien mindestens 20 Minuten aufladen 2. Autounterseite sowie die Sauberkeit von Boden und Wand prüfen 3. Zustand der Gewebestreifen auf Autounterseite prüfen. Diese mit einem Tuch reinigen und prüfen, ob sie richtig positioniert sind. 4. Prüfen, ob die Fläche eben ist
Das Auto haftet nicht an der Wand	<ol style="list-style-type: none"> 1. Das Antigravitationssystem ist verklemmt; durch Anpusten reinigen

Für die Entsorgung des Geräts zu treffenden Maßnahmen:



Das Gerät nicht im Hausmüll entsorgen. Das Gerät muss über einen zugelassenen Entsorgungsbetrieb oder über Ihre kommunale Entsorgungseinrichtung für gebrauchte Geräte entsorgt werden. Die geltenden gesetzlichen Bestimmungen sind zu beachten. Bei Fragen den örtlichen Wertstoffhof konsultieren.

Dieses Symbol, eine durchkreuzte Mülltonne, bedeutet, dass elektrische und elektronische Geräte der getrennten Müllsammlung zugeführt werden.

Das Gerät darf nicht zusammen mit Ihrem Hausmüll entsorgt werden. In Ihrer Gemeinde gibt es für diese Art von Produkten eine getrennte Müllsammlung, informieren Sie sich diesbezüglich bei Ihrer Gemeindeverwaltung. Elektrische und elektronische Geräte enthalten gefährliche Substanzen, die schädliche Auswirkungen auf die Umwelt und die menschliche Gesundheit haben. Sie müssen der Verwertung zugeführt werden.

Hergestellt in China

BETRIEB AUF DEM BODEN

1. Prüfen, ob sich der Schalter in Position FLOOR (E) befindet.
2. Der linke Joystick dient zum Vorwärts- und Rückwärtsfahren. (F)
3. Zur Steuerung der Fahrzeugfahrtrichtung den linken Joystick nach vorne und den rechten Joystick nach links oder rechts bewegen. Zum Rückwärtsfahren linken Joystick nach hinten bewegen. (G)

BETRIEB AN DER WAND

1. Prüfen, ob sich der Schalter in Position WALL (H) befindet
2. Schalter der Fernbedienung auf ON stellen (I)
3. Die Gewebestreifen können bis zu einem 45°-Winkel eingestellt werden, um für eine perfekte Haftung an der Wand zu sorgen. (J)
4. Fahrzeug auf Wand aufsetzen wie gezeigt. (K)
5. Zum Steuern des Autos die Joysticks benutzen. Die Steuerungen sind mit denen für den Bodenbetrieb identisch. (L)

FUNKTIONSWEISE DES TRIMMERS

Aufgabe des Trimmers ist die Korrektur möglicher Richtungsabweichungen des Autos, wenn es auf dem Boden oder der Wand fährt. Knopf nach links oder rechts, je nach gewünschter Richtungsänderung, bewegen.

ZU MEHREREN SPIELEN (max. 3 Spieler)

1. Sicherstellen, dass sich sämtliche Fernbedienungen der Autos in der Position OFF befinden
2. ABC-Modus an jeder Fernbedienung so ändern, dass jede einen anderen Buchstaben (A, B, C) hat.
3. Spieler A schaltet die ursprünglich auf A eingestellte Fernbedienung ein. Er muss anschließend sein Auto einschalten, indem er den Schalter auf dessen Rücken auf ON stellt. Dann den Knopf A der Fernbedienung betätigen, um die Verbindung zwischen dem Spieler A und dem Auto herzustellen und zu verriegeln.
4. Anschließend verfährt der Spieler B mit seinem Auto ebenso, um die Verbindung herzustellen und zu verriegeln.
5. Als letztes verfährt der Spieler C verfährt ebenso.
6. Wenn alle Spieler mit den Autos verbunden sind, kann das Spiel beginnen.

ITALIANO

Leggere attentamente le presenti istruzioni e conservarle per riferimento futuro.

Il presente prodotto è destinato al solo uso domestico; qualsiasi utilizzo commerciale o industriale renderà nulla la garanzia.

Consigli di sicurezza

- Ispezionare il prodotto prima di ciascun uso per verificare che non sia danneggiato o in cattive condizioni. Non usarlo nel caso sia difettoso.
- **AVVERTENZA!** Non adatto ai bambini di età inferiore ai 36 mesi. Presenza di parti di piccole dimensioni. Rischio di asfissia.
- Prestare attenzione durante l'intero gioco. Fare attenzione a ciò che circonda l'area in cui si gioca.
- Non utilizzare il prodotto in luoghi con presenza di traffico di veicoli o in zone con molta attività pedonale.
- **AVVERTENZA:** Giocare **ESCLUSIVAMENTE** in zone sicure, **LONTANO** da macchine e dal traffico.
- Utilizzare sotto la supervisione diretta di un adulto. Non lasciare utilizzare il prodotto ai bambini senza la supervisione di un adulto.
- Estrarre sempre le pile usate e sostituirle con pile nuove.
- Non usare contemporaneamente pile di diverso tipo, né pile nuove insieme a pile usate.
- Non utilizzare le pile se si riscontrano perdite.
- Rimuovere le pile dall'apparecchio qualora si preveda di non utilizzarlo per molto tempo.
- **ATTENZIONE:** Non gettare le pile nel fuoco poiché potrebbero esplodere.
- Non consentire ai bambini di giocare con le pile.
- Questo apparecchio non deve essere utilizzato da bambini né da persone con capacità fisiche, mentali o sensoriali ridotte, oppure con esperienza e/o nozioni insufficienti, a meno che non si trovino sotto la supervisione di una persona responsabile della loro sicurezza o ricevano da questa le istruzioni necessarie per l'uso del prodotto.
- Maneggiare il prodotto con precauzione.
- Evitare di sottoporre **FLASH CAR BY RACING WALL** a un'eccessiva pressione poiché potrebbe danneggiarsi.
- Non salire con i piedi o sedersi sul prodotto, né lanciarlo, in quanto ciò potrebbe provocare lesioni alle persone e danni irreparabili al prodotto.
- Non esporre il prodotto alla luce diretta del sole, né alle alte temperature.
- In caso di inutilizzo, conservare il prodotto in un luogo fresco.

· Conservare la confezione per riferimento futuro, poiché contiene informazioni importanti.

· Non usare **FLASH CAR BY RACING WALL** per usi diversi da quelli specificati in queste istruzioni.

· Per i genitori: leggere le istruzioni di utilizzo con i bambini prima di consegnare loro il prodotto per il primo utilizzo.

· Arrestare la macchina con il controller prima di prenderla in mano.

· Tenere mani, capelli e indumenti a debita distanza dalle parti mobili quando il giocattolo è in funzione.

· Non utilizzare il veicolo telecomandato all'esterno né in ambienti umidi.

· Non urtare persone, animali e mobili della casa.

· Qualsiasi trasformazione o modifica apportata al prodotto comporterà l'annullamento dell'autorizzazione di utilizzo del prodotto da parte del consumatore.

· Per la sicurezza del bambino, rimuovere tutti i materiali di imballaggio quali nastri adesivi, fogli di plastica, fermagli ed etichette. Non fanno parte del giocattolo. Si consiglia di conservare il presente manuale d'uso in quanto contiene informazioni importanti.

CONSERVARE IL PRESENTE MANUALE D'USO IN UN LUOGO SICURO.

PRODOTTO DESTINATO AL SOLO USO DOMESTICO

Consigli di sicurezza supplementari:

· Durante l'utilizzo del giocattolo si raccomanda vivamente la supervisione di un adulto.

· Accertarsi che nessuna persona, nessun animale o oggetto sia posizionato sopra, sotto o nella traiettoria della macchina durante la guida sul pavimento o sui muri.

· Non adatto ai bambini di età inferiore a 6 anni.

· Riciclare le pile in un punto di raccolta apposito.

· Non esporre al calore o al fuoco.

· In caso di danni a una qualsiasi parte della macchina, interrompere immediatamente il gioco.

· Tenere lontano dall'acqua.

Nota: La macchinina non funziona su pareti ruvide, né su pavimenti con moquette, ma solo su pareti e soffitti lisci.

Alimentazione:

Installazione delle pile:

1. Aprire il vano pile aiutandosi con un cacciavite.

2. Inserire 3 pile 1,5 V AA come illustrato nell'immagine sottostante nel vano apposito.

3. Ricollocare il coperchio del vano pile e richiudere il vano con il cacciavite.

Istruzioni per il caricamento

1. Verificare che il tasto sulla parte posteriore della macchina sia posizionato correttamente su "OFF". (A)
2. Verificare che il tasto di controllo del controller sia posizionato correttamente su "ON". (B)
3. Prendere il cavo di ricarica USB. (C)
4. Collegare il cavo di ricarica alla porta prevista sul retro della macchina. (D)

NOTA: Non ricaricare la macchina Flash Car by Racing Wall subito dopo l'utilizzo. Attendere almeno 10 minuti prima di metterla in carica. Il caricamento dura mediamente dai 20 ai 40 minuti. Se la batteria non è completamente ricaricata dopo 2 ore, sostituirla.

PRECAUZIONI PER L'ALIMENTAZIONE:

Utilizzare esclusivamente pile del tipo raccomandato al punto precedente.

- Le pile non ricaricabili non devono essere ricaricate.
- Le pile ricaricabili devono essere rimosse prima di essere ricaricate.
- Le pile ricaricabili devono essere ricaricate sotto la supervisione di un adulto.
- Non mischiare diversi tipi di pile o di accumulatori; non mischiare pile o accumulatori nuovi e usati.
- Non utilizzare pile o accumulatori danneggiati.
- Collocare le pile o gli accumulatori rispettando le polarità + e -.
- Non cortocircuitare pile o accumulatori (collegando direttamente i terminali + e -).
- Rimuovere le pile o gli accumulatori utilizzati dal giocattolo.
- Rimuovere le pile o gli accumulatori in caso di inutilizzo prolungato. • Non gettare nel fuoco o nell'ambiente.
- Non tentare di ricaricare pile non ricaricabili.
- Le pile devono essere smaltite in un centro di raccolta apposito.

CURA E MANUTENZIONE DI FLASH CAR BY RACING WALL

- Rimuovere sempre le pile dal giocattolo in caso di inutilizzo prolungato.
- Pulire delicatamente il giocattolo con un panno pulito.
- Conservare il giocattolo al riparo da qualsiasi fonte di calore diretta.
- Non immergere il giocattolo nell'acqua.
- Non utilizzare in caso di batteria scarica della macchina; il giocattolo rischierebbe di cadere e rompersi.
- Flash Car by Racing Wall è un'apparecchiatura elettrica ed elettronica (RAEE) che, al termine del ciclo di vita, sarà oggetto di una raccolta differenziata per il riciclo. Pertanto, al fine di preservare l'ambiente, si raccomanda di rimuovere e smaltire le pile usate nei contenitori previsti allo scopo e di portare il giocattolo in disuso nei punti di raccolta messi a disposizione nei negozi o dal proprio comune.
- Il simbolo raffigurante il contenitore della spazzatura barrato sui prodotti e sulle pile o sul loro rispettivo imballaggio indica che le apparecchiature elettriche ed elettroniche, nonché le pile, non devono essere smaltite con i rifiuti domestici in quanto contengono sostanze pericolose che hanno effetti nocivi sull'ambiente e sulla salute. Avvertenza 6 Per cominciare a giocare...
- L'indicazione dei simboli Hg, Cd o Pb significa che la pila contiene un livello di mercurio (Hg), cadmio (Cd) o piombo (Pb) superiore al valore specificato nella Direttiva 2006/66/CE relativa alle pile e agli accumulatori. • La barra piena sotto il simbolo del contenitore della spazzatura barrato indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 13 agosto 2005.
- Contribuire alla protezione dell'ambiente effettuando la raccolta differenziata dei prodotti e delle pile usate. • Per maggiori informazioni sullo smaltimento e sulla raccolta differenziata delle pile usate, consultare il sito Internet <http://www.corepile.fr>.

• Per maggiori informazioni sulla raccolta differenziata dei prodotti elettrici ed elettronici, contattare il nostro servizio consumatori.

Problemi riscontrati	Soluzioni
La macchina non si avvia	<ol style="list-style-type: none"> 1. Verificare che la macchina sia stata caricata correttamente 2. Controllare che la parte non sia difettosa ed eventualmente sostituirla 3. Verificare di aver inserito le pile nel senso corretto (vedere pagina alimentazione) 4. Verificare che non vi sia nulla che blocchi il segnale del trasmettitore 5. Cambiare il controller
La macchina non sale sul muro	<ol style="list-style-type: none"> 1. La macchina è in cortocircuito. Spegnerla la macchina per 30 secondi e riaccenderla
La macchina non va dritta	<ol style="list-style-type: none"> 1. Accertarsi che la superficie sia piatta e che non vi sia polvere né altri residui 2. Pulire le bande di tessuto con un panno asciutto 3. Assicurarsi che la superficie sia liscia e piatta
La macchina si spegne durante la guida sui muri	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pulire le bande di tessuto con un panno asciutto
La macchina cade dal muro	<ol style="list-style-type: none"> 1. Accertarsi che la batteria non sia scarica Ricaricarla per almeno 20 minuti 2. Controllare la parte inferiore della macchina e la pulizia del pavimento o del muro 3. Verificare lo stato delle bande di tessuto sotto il veicolo Pulirle con un panno e verificare che siano ben posizionate 4. Assicurarsi che la superficie sia piatta
La macchina non resta appesa al muro	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema di aspirazione è bloccato; pulirlo soffiandoci sopra

GUIDA SUL PAVIMENTO

1. Verificare che il tasto sia in posizione FLOOR (E).
2. La levetta di sinistra consente di avanzare e arretrare. (F)
3. Spingere la levetta di sinistra in avanti e la levetta di destra verso sinistra o destra per controllare la direzione della macchina. Spingere la levetta di sinistra indietro per arretrare. (G)

GUIDA SUI MURI

1. Verificare che il tasto sia in posizione WALL (H).
2. Posizionare il tasto del controller su ON (I)
3. Le bande di tessuto possono essere regolate fino a un angolo di 45° per garantire l'aderenza corretta al muro. (J)
4. Le bande di tessuto possono essere regolate fino a un angolo di 45° per garantire l'aderenza corretta al muro. (K)
5. Utilizzare le leve per guidare la macchina. I comandi sono identici a quelli utilizzati per la guida sul pavimento. (L)

ITALIANO

FUNZIONAMENTO DEL TRIMMER

La funzione del trimmer è correggere eventuali deviazioni di direzione che la macchinina può subire quando la facciamo funzionare a terra e su parete. Premere il tasto verso sinistra o destra in base alla direzione da modificare.

MODALITÀ DI GIOCO A PIÙ GIOCATORI (massimo 3 giocatori)

1. Accertarsi che tutti i telecomandi delle macchine siano collocati in posizione OFF.
2. Cambiare la modalità ABC su ogni controller in modo che siano tutti su una lettera diversa (A;B;C).
3. Il giocatore A accende il controller inizialmente posizionato sulla A. Quindi, accende la macchina posizionando il tasto sul retro della macchina su ON. Premere quindi il tasto A del controller per bloccare la connessione tra il giocatore A e la macchina.
4. In un secondo tempo, il giocatore B realizza la stessa operazione con la sua macchina per bloccarla.
5. In un terzo tempo, il giocatore C realizza la stessa operazione. Dopo che tutti i giocatori sono bloccati, la partita può cominciare.

Disposizioni per lo smaltimento del prodotto



Non smaltire il prodotto insieme ai normali rifiuti domestici. Smaltire il prodotto tramite un'azienda di smaltimento specializzata o tramite il relativo ente di smaltimento comunale. Rispettare le norme in vigore. In caso di dubbio, contattare l'ente di smaltimento competente.

Questo simbolo indica la raccolta differenziata delle apparecchiature elettriche ed elettroniche e rappresenta un contenitore della spazzatura mobile barrato.

Non smaltire il presente prodotto insieme ai rifiuti domestici. Un sistema di raccolta differenziata per questo tipo di prodotto è in funzione presso i vari comuni; per informazioni sull'ubicazione degli appositi contenitori contattare il proprio comune. I prodotti elettrici ed elettronici contengono infatti sostanze pericolose che hanno effetti nocivi sull'ambiente o sulla salute delle persone e devono pertanto essere riciclati.

GARANZIA

Questo prodotto è garantito contro i difetti di fabbricazione per il tempo previsto dalla legislazione vigente.

Prodotto in Cina

Leia atentamente estas instruções e guarde-as para futuras consultas.

Este aparelho é exclusivamente destinado ao uso doméstico. Qualquer utilização comercial ou industrial invalidará a garantia.

Conselhos de segurança

· Inspeccionar o produto antes de cada utilização para comprovar que não está em mau estado ou defeituoso. Caso esteja defeituoso, não se deve utilizar.

· **ADVERTENCIA!** Não apto para menores de 36 meses. Peças pequenas. Risco de asfixia.

· Ficar alerta em qualquer momento. Manter-se atento no âmbito de jogo.

· Não utilizar o produto em lugares onde exista tráfego rodoviário ou em zonas onde exista muito movimento de peões.

· **ADVERTENCIA:** Brinca **SO** em áreas seguras, **AFASTADO** dos carros e do tráfego rodoviário.

· Utilizar sob a vigilância direta de um adulto. No deixar as crianças sem supervisão enquanto estiverem a utilizar o produto.

· Retirar as pilhas gastas e substituí-las por pilhas novas.

· Não misturar diferentes tipos de pilhas nem pilhas novas com usadas.

· Não utilizar as pilhas se estas apresentarem fugas.

· Retirar as pilhas do aparelho quando não for prevista a sua utilização durante um período prolongado.

· **ATENÇÃO:** Não deitar as pilhas no fogo, já que podem explodir.

· Não permitir que as crianças brinquem com as pilhas.

· Este aparelho não deve ser utilizado por pessoas (incluindo crianças) com capacidades físicas, sensoriais ou mentais limitadas ou que não disponham da experiência ou dos conhecimentos devidos, exceto se forem supervisionadas por outra pessoa responsável pela sua segurança ou se receberem desta as instruções necessárias para a utilização.

· Manipular o produto com precaução.

· Evitar submeter o **FLASH CAR BY RACING WALL** a uma pressão excessiva, pois pode ficar danificado.

· Não colocar-se de pé nem sentado sobre o produto, nem o lançar, já que, nesse caso, podem produzir-se lesões para as pessoas e da-

nos irreparáveis no produto.

· Não deixar o produto exposto diretamente à luz solar nem num ambiente quente.

· Guardar o produto num lugar fresco quando não for utilizado.

· Conservar a embalagem para futuras referências, já que contém informações importantes.

· Não utilizar o **FLASH CAR BY RACING WALL** em aplicações diferentes das especificadas nestas instruções.

• Os pais devem ler as instruções de utilização com os seus filhos antes de começar a utilizar o aparelho.

• Pare o veículo com o telecomando antes de pegá-lo com a mão.

• Mantenha as mãos, o cabelo e a roupa afastados das partes móveis quando o brinquedo estiver a funcionar.

• Não utilize o veículo telecomandado em exteriores nem em lugares húmidos.

• Não o faça colidir com as pessoas, os animais ou o mobiliário da casa.

• Qualquer transformação ou alteração efetuada neste produto envolverá a anulação da autorização de utilização do produto pelo consumidor.

• Para a segurança da sua criança, retire todos os elementos da embalagem, tais como fitas adesivas, folhas de plástico, agrafos e rótulos, já que não fazem parte do brinquedo. É aconselhável guardar este manual de utilização porque o mesmo contém informações importantes.

GUARDAR ESTE MANUAL DE UTILIZAÇÃO NUM LUGAR SEGURO.

APARELHO SOMENTE DE USO DOMÉSTICO

Conselhos de segurança complementares:

• Recomenda-se especialmente a supervisão de um adulto durante a utilização deste brinquedo.

• Assegure-se de que nenhuma pessoa, animal ou objeto estará em cima, abaixo ou na trajetória do carro quando se deslocar pelo chão ou pelas paredes.

• Não é recomendável para crianças de menos de 6 anos.

• Para a reciclagem das pilhas, elimine-as num centro de reciclagem previsto para tal.

• Não exponha o aparelho ao calor nem ao fogo.

• Se uma parte do carro estiver danificada,

PORTUGUÊS

deixe de utilizá-lo imediatamente.

• Afaste-o de qualquer fonte de água.

Nota: O carro não funciona em paredes rugosas, nem em chão com alcatifa, apenas em paredes e tetos lisos.

Alimentação:

Instalação das pilhas:

1. Abra o compartimento das pilhas com uma chave de fendas.
2. Coloque 3 pilhas AA de 1,5 V, como mostrado na figura abaixo, dentro do compartimento previsto para tal.
3. Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas e feche o mesmo com a chave de fendas.

Instruções para carregar

1. Assegure-se de que o botão que se encontra na parte traseira do carro esteja na posição "OFF". (A)
2. Assegure-se de que o botão de controlo do telecomando esteja na posição "ON". (B)
3. Apanhe o cabo USB para carregar. (C)
4. Ligue o cabo para carregar à porta prevista para tal na parte traseira do carro. (D)

NOTA: Não carregue o Flash Car by Racing Wall imediatamente depois da utilização. Espere, no mínimo, 10 minutos antes de começar a carregar o mesmo. A carga dura uma média de 20 a 40 minutos. Se a bateria não estiver totalmente carregada depois de 2 horas, substitua a bateria.

PRECAUÇÕES SOBRE A ALIMENTAÇÃO:

Apenas podem ser utilizadas pilhas do tipo recomendado na secção anterior.

- As pilhas não recarregáveis não devem ser carregadas.
- As pilhas recarregáveis devem ser retiradas antes de carregá-las.
- As pilhas recarregáveis devem ser carregadas sob a supervisão de um adulto.
- Não misture diferentes tipos de pilhas ou de acumuladores; não misture pilhas ou acumuladores novos e usados.
- Não utilize pilhas ou acumuladores danificados.
- Coloque as pilhas ou os acumuladores observando as polaridades + e -.
- Não coloque os polos de uma pilha ou de um acumulador em curto-circuito (ligando diretamente + e -).
- Retire as pilhas ou os acumuladores usados do brinquedo.
- Retire as pilhas ou os acumuladores no caso de não-utilização prolongada. • Não os deite no fogo nem no ambiente.
- Não tente carregar pilhas não recarregáveis.
- As pilhas devem ser eliminadas num centro de recolha seletiva previsto para tal.

CUIDADO E MANUTENÇÃO DO FLASH CAR BY RACING WALL

- Retire sempre as pilhas do brinquedo quando não for utilizado durante um tempo prolongado.
- Limpe cuidadosamente o brinquedo com um pano suave.
- Mantenha o brinquedo afastado de qualquer fonte direta de calor.
- Não submerja o brinquedo em água.
- Não o utilize quando a bateria do carro estiver fraca, já que o brinquedo pode cair e se danificar.
- O Flash Car by Racing Wall é um equipamento elétrico e eletrónico (EEE) que, no fim da sua vida útil, deve ser objeto de recolha seletiva para a sua reciclagem. Assim, a fim de preservar o ambiente, recomendamos retirar e eliminar as pilhas usadas nos contentores previstos para tal, e seguidamente eliminar o brinquedo, no fim da sua vida útil, nos pontos de recolha seletiva disponibilizados nas lojas

ou no concelho.

- O símbolo do caixote do lixo riscado nos produtos e nas pilhas ou na respetiva embalagem indica que os equipamentos elétricos e eletrónicos, bem como as pilhas, não devem ser eliminados junto com os resíduos domésticos, já que contêm substâncias que podem ser nefastas para o ambiente e a saúde. Advertência 6: Para começar a brincar...
- Quando forem indicados os símbolos Hg, Cd ou Pb, isso significa que a pilha contém mais mercúrio (Hg), cádmio (Cd) ou chumbo (Pb) do que o valor especificado na Diretiva 2006/66/CE relativa a pilhas e acumuladores. • O traço grosso abaixo do símbolo do caixote do lixo riscado indica que o produto foi colocado no mercado a partir de 13 de agosto de 2005.
- Contribua para a proteção do ambiente eliminando os produtos e as pilhas usados num ponto de recolha seletiva. • Para mais informações sobre recolha seletiva de pilhas usadas, visite o site <http://www.corepile.fr>.
- Para mais informações sobre recolha seletiva de produtos elétricos e eletrónicos, contacte nosso serviço de atendimento ao cliente.

Problemas verificados	Soluções
O carro não entra em funcionamento.	<ol style="list-style-type: none">1. Verifique que o carro esteja bem carregado.2. Verifique que não haja nenhuma parte defeituosa; no caso contrário, substitua-a.3. Verifique que as pilhas estejam corretamente instaladas (ver a secção de alimentação).4. Verifique que não haja nada que bloqueie o sinal do telecomando.5. Substitua o telecomando.
O carro não se mantém na parede.	<ol style="list-style-type: none">1. O carro tem um curto-circuito. Desligue o carro durante 30 segundos e, logo a seguir, volte a ligá-lo.
O carro não vai reto.	<ol style="list-style-type: none">1. Assegure-se de que a superfície seja plana ou que não tenha pó ou outros resíduos.2. Limpe as tiras de tecido com um pano seco.3. Assegure-se de que a superfície seja lisa e plana.
O carro desliga-se quando vai pelas paredes.	<ol style="list-style-type: none">1. Limpe as tiras de tecido com um pano seco.
O carro cai da parede.	<ol style="list-style-type: none">1. Assegure-se de que a bateria não esteja descarregada. Volte a carregá-la durante, no mínimo, 20 minutos.2. Verifique a parte de baixo do carro, bem como a limpeza do chão ou da parede.3. Verifique o estado das fitas de tecido abaixo do veículo. Limpe-as com um pano e verifique que estejam bem colocadas.4. Assegure-se de que a superfície seja plana.

O carro não fica agarrado à parede	1. O sistema de aspiração está bloqueado; limpe-o soprando por cima.
------------------------------------	--

CONDUÇÃO NO CHÃO

1. Verifique que o botão esteja na posição FLOOR (E).
2. O comando da esquerda permite ir à frente e recuar. (F)
3. Mova o comando da esquerda para frente e o comando da direita para a esquerda ou para a direita para controlar a direção do veículo. Faça o mesmo para trás para recuar. (G)

CONDUÇÃO NAS PAREDES

1. Verifique que o botão esteja na posição WALL (H).
2. Mover o botão do telecomando para a posição ON (I).
3. As fitas de tecido podem ser ajustadas até um ângulo de 45° para garantir que as fitas aderem bem à parede. (J)
4. Colocar o carro na parede como indicado. (K)
5. Utilize os comandos para dirigir o carro. Os comandos são idênticos aos utilizados na condução no chão. (L)

FUNCIONAMENTO DO TRIMMER

A finalidade do trimmer é corrigir os possíveis desvios de sentido que o carro possa ter quando funcionar no chão e na parede. Prima o botão para a esquerda ou para a direita em função da alteração que desejar fazer no sentido.

BRINCAR VÁRIAS PESSOAS (3 no máximo)

1. Assegure-se de que todos os telecomandos dos carros estejam na posição OFF.
2. Configure o modo ABC em cada telecomando de forma que todos tenham ajustada uma letra diferente (A; B; C).
3. O jogador A liga o telecomando inicialmente ajustado para A. Seguidamente, deve ligar o seu carro ajustando o botão situado na parte traseira do carro para ON. Prima seguidamente o botão A do telecomando para fixar a ligação entre o jogador A e o carro.
4. Em segundo lugar, o jogador B realiza a mesma operação com o seu carro para fixá-lo.
5. Em terceiro lugar, o jogador C deve realizar a mesma operação.
6. Após fixar a ligação de cada jogador ao seu carro, a partida pode começar.

Como eliminar os materiais:



■ Não deite este aparelho num caixote do lixo doméstico. Elimine o aparelho num serviço de recolha seletiva ou através do serviço de recolha de aparelhos usados do seu concelho. A eliminação do produto deve ser realizada de acordo com a legislação aplicável. No caso de dúvida, consulte nas suas instalações de eliminação de resíduos.

Este símbolo, que representa um caixote do lixo com rodas riscado, indica que os equipamentos elétricos e eletrónicos são objeto de recolha seletiva.

Não elimine este produto da mesma forma que os resíduos gerais da sua casa. Um sistema de recolha seletiva para este tipo de produtos está disponível nos concelhos; informe-se na sua Câmara Municipal a fim de conhecer as localizações do mesmo. Os produtos elétricos e eletrónicos contêm substâncias perigosas com efeitos nefastos sobre o ambiente e a saúde humana e, portanto, devem ser reciclados adequadamente.

GARANTIA

Este produto está coberto por uma garantia contra defeitos de fabrico sujeita aos prazos estipulados pela legislação em vigor em cada país.

Fabricado na China

NEDERLANDS

Lees deze instructies aandachtig door en bewaar ze om ze later nog te kunnen raadplegen.

Dit apparaat is uitsluitend bedoeld voor huishoudelijk gebruik. Bij commercieel of industrieel gebruik vervalt de garantie.

Veiligheidstips

• Controleer het product voor gebruik op defecten en kijk of het in goede staat verkeert. Gebruik het niet wanneer het defecten vertoont.

• **WAARSCHUWING!** Niet geschikt voor gebruik door kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar.

• Wees voortdurend alert. Houd de omgeving in het oog.

- Gebruik het product niet op plaatsen waar verkeer rijdt of in voetgangersgebieden.

• **WAARSCHUWING:** speel **ALLEEN** in veilige zones, **UIT DE BUURT** van auto's en verkeer.

• Gebruik dit product onder direct toezicht van een volwassene. Laat kinderen nooit alleen wanneer ze het product gebruiken.

• Verwijder lege batterijen en vervang ze door nieuwe.

• Gebruik geen verschillende typen batterijen en geen nieuwe en gebruikte batterijen samen.

• Gebruik geen lekkende batterijen.

• Haal de batterijen uit het apparaat wanneer het langere tijd niet gebruikt wordt.

• **LET OP:** gooi de batterijen niet in open vuur, omdat ze kunnen ontploffen.

• Sta niet toe dat kinderen met de batterijen spelen.

• Dit apparaat mag niet worden gebruikt door personen (onder wie kinderen) met beperkte lichamelijke, sensorische of mentale capaciteiten of zonder de nodige ervaring of kennis, tenzij zij onder toezicht staan van een persoon die verantwoordelijk is voor hun veiligheid of zij de nodige aanwijzingen hebben gekregen over het gebruik van het apparaat.

• Behandel het product voorzichtig.

• Druk niet te hard op de **FLASH CAR BY RACING WALL**, omdat ze anders beschadigd kunnen raken.

- Ga niet op het product staan of zitten en gooi er niet mee. Dit kan leiden tot verwondingen van personen en onherstelbare schade aan het product.

• Laat het product niet in het directe zonlicht of op een warme plek liggen.

• Bewaar het product op een koele plek wanneer het niet gebruikt wordt.

• Bewaar de verpakking. Er staat belangrijke informatie op die je later wellicht nog nodig hebt.

• Gebruik **FLASH CAR BY RACING WALL** niet voor andere toepassingen dan die omschreven in deze handleiding.

• Ouders dienen de gebruiksaanwijzing samen met uw kinderen door te lezen alvorens de auto voor de eerste keer te gebruiken.

• Breng de auto eerst met de afstandsbediening tot stilstand alvorens hem op te pakken.

• Houd handen, haar en kleding uit de buurt van bewegende onderdelen wanneer het speelgoed ingeschakeld is.

• Gebruik de draadloos bestuurd auto niet buiten of op vochtige plaatsen.

• Bots niet tegen personen, dieren of meubels.

• Als het product wordt omgebouwd of gewijzigd, komt de vergunning voor het gebruik van het product door de consument te vervallen.

• Verwijder voor de veiligheid van uw kind alle verpakingsproducten, zoals plakband, plastic folie, sluitstrips en etiketten, en gooi ze weg. Ze maken geen deel uit van het speelgoed. Het is raadzaam de handleiding te bewaren, want deze bevat belangrijke informatie.

BEWAAR DEZE HANDLEIDING OP EEN GOED BESCHUTTE PLEK.

APPARAAT UITSLUITEND BEDOELD VOOR HUI-SHOUELIJK GEBRUIK

Bijkomende veiligheidstips:

• Met klem wordt aangeraden dat een volwassene toezicht houdt terwijl kinderen met dit speelgoed spelen.

• Zorg ervoor dat er zich geen personen, dieren of voorwerpen op, onder of in het traject van de auto bevinden wanneer u op de grond of muren rijdt.

• Niet geschikt voor kinderen jonger dan 6 jaar.

• Breng de afgedankte batterijen naar een inzamel-punt.

• Niet blootstellen aan warmte of vuur.

• Stop meteen met spelen als een onderdeel van de auto beschadigd wordt.

• Uit de buurt van water houden.

Opmerking: De auto werkt niet op ruwe muren of op vloeren met tapijt. Hij werkt alleen op vlakke muren en plafonds.

Voeding:

De batterijen plaatsen:

1. Open het batterijvak met een schroevendraaier.

2. Breng in het vak drie AA-batterijen van 1,5 V aan zoals op de on-

derstaande tekening te zien is.

3. Breng het deksel van het batterijvak weer aan en draai het met een schroevendraaier vast.

Opladen

1. Zet de knop aan de achterkant van de auto op 'OFF'. (A)
 2. Zet de ON/OFF-knop van de afstandsbediening op 'ON'. (B)
 3. Neem de USB-oplaadkabel. (C)
 4. Sluit de oplaadkabel aan op de daartoe voorziene ingang aan de achterkant van de auto. (D)
- OPMERKING: laad de Flash Car by Racing Wall niet meteen na gebruik op. Wacht tien minuten voor u de oplaadkabel aansluit. Het opladen duurt gemiddeld 20 tot 40 minuten. Als de batterijen na twee uur niet volledig opgeladen zijn, moet u ze vervangen.

WAARSCHUWING I.V.M. DE VOEDING:

- Gebruik alleen batterijen van het hierboven aanbevolen type.
- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen.
 - Haal de oplaadbare batterijen uit de auto om ze op te laden.
 - De oplaadbare batterijen moeten worden opgeladen onder toezicht van een volwassene.
 - Gebruik nooit verschillende soorten batterijen/accu's, of nieuwe en gebruikte batterijen/accu's tegelijkertijd.
 - Gebruik geen beschadigde batterijen of accu's.
 - Let op de polariteit van de batterijen of accu's (+ en -) wanneer u ze plaatst.
 - Veroorzaak geen kortsluiting tussen de klemmen van een batterij of accu (door de + en de - direct met elkaar te verbinden).
 - Verwijder afgedankte batterijen of accu's uit het speelgoed.
 - Haal de batterijen of accu's uit het speelgoed als u het gedurende langere tijd niet zult gebruiken. • Werp de batterijen of accu's niet in het vuur of gooi ze niet in de natuur weg.
 - Probeer nooit niet-oplaadbare batterijen op te laden.
 - De batterijen moeten bij een inzamelpunt worden ingeleverd.

ONDERHOUD VAN DE FLASH CAR BY RACING WALL

- Haal de batterijen altijd uit het speelgoed wanneer u het gedurende langere tijd niet zult gebruiken.
- Veeg het speelgoed voorzichtig af met een schone doek.
- Bewaar het speelgoed uit de buurt van directe warmtebronnen.
- Dompel het speelgoed niet in water onder.
- Gebruik de auto niet wanneer de batterijen bijna leeg zijn; het speelgoed zou dan kunnen vallen en kapot gaan.
- De Flash Car by Racing Wall is een elektrisch en elektronisch apparaat (DEEE) dat aan het einde van zijn levensduur gescheiden moet worden ingezameld en gerecycled. Om het milieu te beschermen, raden wij u daarom aan de afgedankte batterijen uit de auto te halen en weg te werpen in de daartoe voorziene afvalbakken en het afgedankte speelgoed vervolgens naar een inzamelpunt in een winkel of in uw gemeente te brengen.
- Het symbool van een afvalbak met een kruis erdoor op de producten en batterijen of op hun verpakking geeft aan dat de elektrische en elektronische apparaten en batterijen niet bij het huishoudelijk afval mogen weggegooid, omdat ze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Waarschuwing 6 om met spelen te beginnen ...
- De symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat de batterij meer kwik (Hg), cadmium (Cd) of lood (Pb) bevat dan aangegeven in de richtlijn 2006/66/EG inzake batterijen en accu's. • De zwarte balk onder het symbool van de doorgestreepte vuilnisbak geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt is gebracht.
- Bescherm het milieu door uw afgedankte producten en batterijen gescheiden in te leveren. • Meer informatie over de gescheiden inzameling van afgedankte batterijen vindt u op de website <http://www.corepile.fr>.

• Voor meer informatie over het gescheiden inleveren van elektrische en elektronische apparatuur kunt u contact opnemen met onze klantendienst.

Probleem	Oplossing
De auto start niet.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kijk of de auto goed is opgeladen. 2. Vervang eventuele beschadigde onderdelen. 3. Controleer of de batterijen in de juiste positie zijn aangebracht (zie hoofdstuk 'Voeding'). 4. Controleer of het signaal van de zender niet geblokkeerd wordt. 5. Vervang de afstandsbediening.
De auto blijft niet tegen de muur zitten.	<ol style="list-style-type: none"> 1. De auto is kortgesloten. Schakel hem uit gedurende 30 seconden en schakel hem dan weer in.
De auto rijdt niet rechtuit.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Controleer of het oppervlak wel goed vlak is en er geen stof of ander vuil op ligt. 2. Maak de stoffen repen schoon met een droge doek. 3. Controleer of het oppervlak glad en vlak is.
De auto schakelt uit wanneer hij tegen muren rijdt.	<ol style="list-style-type: none"> 1. De auto schakelt uit wanneer hij tegen muren rijdt.
De auto valt van de muur.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Controleer of de batterijen niet leeg zijn. Laad ze op gedurende minstens 20 minuten. 2. Controleer of de onderkant van de auto, de grond en de muur goed schoon zijn. 3. Controleer de stoffen repen aan de onderkant van de auto. Maak ze schoon met een doek en controleer of ze goed geplaatst zijn. 4. Controleer of het oppervlak vlak is.
De auto blijft niet tegen de muur zitten.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Het zuigsysteem is verstopt. Maak het schoon door er over te blazen.

OP DE GROND RIJDEN

1. Zet de knop op FLOOR. (E).
2. Gebruik de linker joystick om vooruit en achteruit te rijden. (F)
3. Duw de linker joystick naar voren en de rechter joystick naar links of rechts om de auto te besturen. Duw de linker joystick naar achteren om achteruit te rijden. (G)

OP MUREN RIJDEN

1. Zet de knop op WALL. (H).
 2. Zet de knop van de afstandsbediening op ON. (I).
 3. De stoffen repen kunnen worden ingesteld tot een hoek van 45° om te garanderen dat ze goed op de muur hechten. (J)
 4. Zet de auto tegen de muur zoals op de afbeelding te zien is. (K)
 5. Gebruik de joysticks om de auto te besturen.
- Deze werken hetzelfde als bij het op de grond rijden. (L)

NEDERLANDS

WERKING VAN DE TRIMMER

De trimmer dient om de richting te corrigeren als de auto wat afwijkt terwijl hij op de vloer en de muur rijdt. Druk de knop naar links of naar rechts afhankelijk van de richting waarin u wilt corrigeren.

MET MEERDEREN SPELEN (max. 3 spelers)

1. Zet de afstandsbedieningen van alle auto's op OFF.
2. Zet de ABC-modus van elke afstandsbediening op een andere letter (A, B of C).
3. Speler A schakelt de afstandsbediening die op A staat in. Hij schakelt vervolgens zijn auto in door de knop aan de achterkant van de auto op ON te zetten. Daarna drukt hij op de knop A van de afstandsbediening om de verbinding tussen speler A en de auto te vergrendelen.
4. Speler B volgt dezelfde stappen met zijn auto om hem te vergrendelen.
5. Tot slot moet ook speler C hetzelfde doen.
6. Wanneer alle spelers hun auto vergrendeld hebben, kan het spel beginnen.

Maatregelen om het apparaat weg te werpen:



Werp het apparaat niet bij het huisafval weg. Breng het apparaat naar een gespecialiseerde ophaaldienst of naar het inleverpunt voor afgedankte apparaten van uw gemeente. Leef de geldende voorschriften na. Raadpleeg in geval van twijfel de officiële afvalverwijderingsinstallatie.

Dit symbool geeft aan dat elektrische en elektronische apparaten gescheiden moeten worden ingezameld. Het stelt een afvalbak met een kruis erdoor voor.

U mag dit apparaat niet met het huisafval weggoien. De gemeenten organiseren een systeem van gescheiden inzameling voor dit soort producten. Vraag op het gemeentehuis waar u hiervoor terecht kunt. Elektrische en elektronische producten bevatten namelijk gevaarlijke stoffen die schadelijk zijn voor het milieu en de menselijke gezondheid. Ze moeten worden gerecycled.

Kwaliteitsgarantie:

Voor dit product geldt een garantie tegen fabrieksfouten gedurende de periode die in de wetgeving van elk betreffend land is vastgelegd.

Vervaardigd in China

FLASH CAR

by Racing Wall



Indutex s.l.
Av. P. Catalanes 34, 8ª planta
08950 Espígol de Llobregat
Barcelona - Spain
e-mail: indutex@indutex.com
www.indutex.com
(+34) 93 254 71 00



ISL GmbH
Othmarsstr. 3
D 26131 Oldenburg Germany
www.isl.de
+49 [0] 441 95 07 08-0



17 rue de la Garenne
CS 90021 SMOUEN LAUMONÉ
95046 CERGY PONTOISE CEDEX
FRANCE
venteo@venteo.fr
www.venteo.fr
(+33) 1 34258551



ISL ITALY S.r.l.
P.IVA: 06919170966
Via Donizetti 3
20122 Milano - Italia
www.isl-italy.com
indutex@indutex.com



PO Box 202, Spit Junction NSW
2088, Australia

Best Direct (International) Benelux B.V.
Hogebrinkerweg 19B
3871 KM Hoevelaken
The Netherlands
www.bestdirect.nl

Best Direct International Ltd.
Asiakaspalvelu - Suomi:
029 193 0300 www.bestdirect.fi
Kundtjänst - Sverige:
077 033 0300 www.bestdirect.se